



Für unsere Niederlassung in Einbeck
suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen:

Personalentwicklung/ Akademie (m/w/d)

Ihr Profil

- Erfolgreich abgeschlossene kaufmännische Berufsausbildung oder eine vergleichbare Qualifikation
- Mehrjährige Erfahrung in der Personalentwicklung wünschenswert
- Selbständige, zuverlässige und serviceorientierte Arbeitsweise
- Freude an Organisation, Recherche und Planung
- Freude am Aufbau einer unternehmenseigenen Akademie
- Sie besitzen eine hohe soziale Kompetenz im Umgang mit anderen Menschen und arbeiten gerne im Team

Ihre Aufgaben

- Ist-Analyse des Fort- und Weiterbildungsbedarfs und Unterstützung der Führungskräfte
- Planung, Organisation und Durchführung von Schulungs- und Entwicklungsmaßnahmen für Mitarbeiter und Kunden
- Optimierung und Unterstützung bei derzeitigen Schulungsprozessen
- Marktgegebenheiten und Entwicklungen im Bereich der Personalentwicklung kontinuierlich analysieren und daraus zukunftsfähige Handlungsoptionen ableiten
- Erstellung von internen und externen Schulungsplänen
- Gemeinsame Festlegung der Trainingspartner
- Weiterentwicklung der Kurt König Akademie

Über uns

Kurt König ist ein führendes Dienstleistungsunternehmen für die Bauwirtschaft. Mit rund 350 Mitarbeitern an 11 Standorten betreuen wir unsere Kunden in allen Fragen der Baumaschinen- und Baugerätetechnik. Mit einem breiten Sortiment hochwertiger Produkte namhafter Marken verfügen wir in den Geschäftsfeldern Verkauf, Miete und Service über eine starke Marktposition.

Unser Angebot

Wir garantieren eine gründliche Einarbeitung und regelmäßige Schulungen zur Erhaltung und Erweiterung der Kenntnisse. Zudem bieten wir eine teilweise vom Arbeitgeber mitfinanzierte Altersvorsorge, zusätzliche Gratifikationen, sowie die Möglichkeit des Jobrad-Leasings.

Ihre Bewerbung

Senden Sie Ihre digitale Bewerbung bitte mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellungen möglichst als PDF an offene.stellen@kurt-koenig.de.

Ihr Arbeitsort

Kurt König Baumaschinen GmbH
Grimsehlstraße 25, 37574 Einbeck

